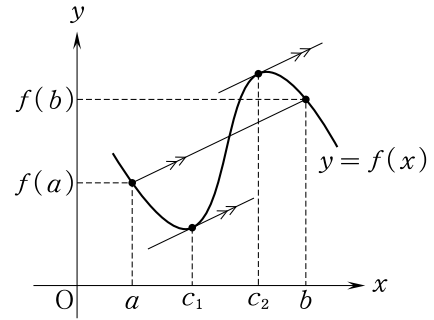


16 平均値の定理

$f(x)$  が  $a \leq x \leq b$  で連続,  $a < x < b$  で微分可能であるとき,

$$\frac{f(b) - f(a)}{b - a} = f'(c)$$

を満たす  $c$  が,  $a$  と  $b$  の間に少なくとも 1 つ存在する.



17 曲線の媒介変数表示

座標平面上を運動する点  $P$  の描く曲線を  $C$  とする.

時刻  $t$  における動点  $P(x, y)$  の  $x$  座標,  $y$  座標は, とともに  $t$  の関数であるから,

$$x = f(t), \quad y = g(t) \quad \dots (*)$$

と表すことができる.

(\*) によって定まる点  $P$  の軌跡が,  $C$  である.

一般に,  $C$  上の点  $P(x, y)$  の座標が, ある変数  $t$  を用いて, (\*) のように表されるとき,  $t$  を媒介変数といい, (\*) を  $C$  の媒介変数表示という.

18 媒介変数で表された関数の微分法

$x = f(t), y = g(t)$  とすると,

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{dy}{dt}}{\frac{dx}{dt}} = \frac{g'(t)}{f'(t)} \quad (\text{ただし, } \frac{dx}{dt} = f'(t) \neq 0 \text{ とする})$$

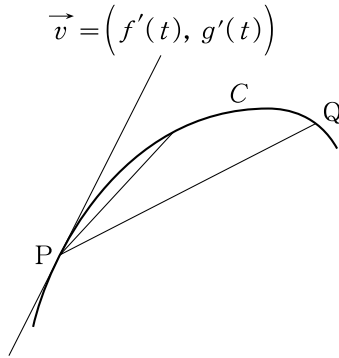
(解説)

$x = f(t), y = g(t)$  によって表される曲線を  $C$  とし,  $C$  上に 2 点

$$P(f(t), g(t)), Q(f(t+h), g(t+h)) \quad (h \neq 0)$$

をとると,

$$\overrightarrow{PQ} = (f(t+h) - f(t), g(t+h) - g(t)).$$



したがって,

$$\overrightarrow{PQ} \parallel \left( \frac{f(t+h) - f(t)}{h}, \frac{g(t+h) - g(t)}{h} \right)$$

となる.

ここで,  $h \rightarrow 0$  とすると,  $Q$  は  $P$  に近づき,  $\overrightarrow{PQ}$  の向きは, 点  $P$  における曲線  $C$  の接線の方に限りなく近づく.

したがって,

$$\left( \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(t+h) - f(t)}{h}, \lim_{h \rightarrow 0} \frac{g(t+h) - g(t)}{h} \right) = (f'(t), g'(t))$$

で定まるベクトル, すなわち,

$$\vec{v} = (f'(t), g'(t))$$

は, 点  $P$  における  $C$  の接ベクトル (接線の方角ベクトル) となる.

したがって, 接線の傾き  $\frac{dy}{dx}$  は  $\vec{v}$  の成分の比の値  $\frac{g'(t)}{f'(t)}$  で与えられることになる.

(解説終り)

例  $x = t^2, y = t^3 + t$  ( $t \neq 0$ ) のとき,

$$\frac{dx}{dt} = 2t, \quad \frac{dy}{dt} = 3t^2 + 1.$$

したがって,

$$\begin{aligned} \frac{dy}{dx} &= \frac{\frac{dy}{dt}}{\frac{dx}{dt}} \\ &= \frac{3t^2 + 1}{2t}. \end{aligned}$$

例題 5

$a$  が  $a > 0$  の範囲を動くとき,  $xy$  平面の曲線  $y = a^2x^2 + \frac{2}{a}$  が動く範囲を求め  
図示せよ.

【解答】

[解1]

$$y = a^2x^2 + \frac{2}{a} \quad (a > 0) \quad \dots \textcircled{1}$$

$x = X$  と固定すると

$$y = X^2a^2 + \frac{2}{a} \quad (a > 0)$$

は  $a$  の関数である. そこで,

$$F(a) = X^2a^2 + \frac{2}{a}$$

とにおいて,  $a > 0$  における  $y = F(a)$  の値域を調べる.

(i)  $X = 0$  のとき

$$F(a) = \frac{2}{a} \text{ より, } F(a) \text{ の値域は, } y > 0.$$

(ii)  $X \neq 0$  のとき

$$\begin{aligned} F'(a) &= 2X^2a - \frac{2}{a^2} \\ &= \frac{2X^2}{a^2} \left( a^3 - \frac{1}{X^2} \right) \end{aligned}$$

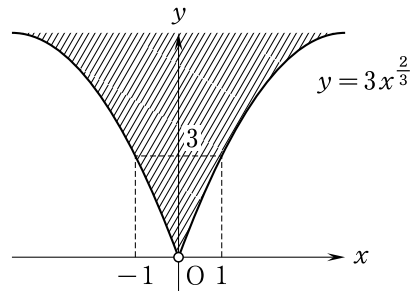
|         |              |            |                           |            |              |
|---------|--------------|------------|---------------------------|------------|--------------|
| $a$     | (0)          | ...        | $\frac{1}{\sqrt[3]{X^2}}$ | ...        | ( $\infty$ ) |
| $F'(a)$ |              | -          | 0                         | +          |              |
| $F(a)$  | ( $\infty$ ) | $\searrow$ | $3X^{\frac{2}{3}}$        | $\nearrow$ | ( $\infty$ ) |

ゆえに, ① 上の  $x$  座標が  $X$  である点  $(x, y)$  のとり得る範囲は

$$\begin{cases} X = 0 \text{ のとき} & 0 < y \text{ を満たす } (x, y) \text{ 全体} \\ X \neq 0 \text{ のとき} & 3X^{\frac{2}{3}} \leq y \text{ を満たす } (x, y) \text{ 全体} \end{cases}$$

である。したがって  $x = X$  を動かして考えることにより ① が動く範囲は

$$y \geq 3x^{\frac{2}{3}}, \quad (x, y) \neq (0, 0)$$



したがって、求める範囲は上図のようになる（境界含む、ただし点  $(0, 0)$  は除く）。

[解 2]

$$y = a^2 x^2 + \frac{2}{a} \quad (a > 0) \quad \dots \textcircled{1}$$

「 $a > 0$  を動くとき、① が点  $(X, Y)$  を通る」

$$\Leftrightarrow \left[ Y = a^2 X^2 + \frac{2}{a} \text{ を満たす正の実数 } a \text{ が存在する} \right]$$

$\Leftrightarrow$  「 $a$  の方程式

$$X^2 a^3 - Ya + 2 = 0$$

が  $a > 0$  に少なくとも 1 つの実数解をもつ」  $\dots (*)$

$G(a) = X^2 a^3 - Ya + 2$  とおく。

(i)  $X = 0$  のとき

$$G(a) = -Ya + 2 \text{ より}$$

$$(*) \Leftrightarrow -Y < 0 \Leftrightarrow Y > 0$$

(ii)  $X \neq 0$  のとき

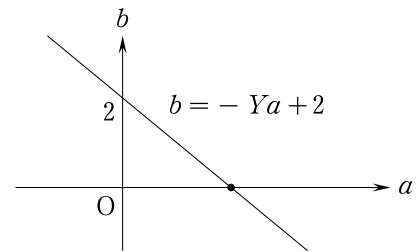
$$G'(a) = 3X^2 a^2 - Y = 3X^2 \left( a^2 - \frac{Y}{3X^2} \right)$$

㊦  $Y \leq 0$  のとき  $G'(a) \geq 0$  より  $G(a)$  は  $a > 0$  において単調増加であり、

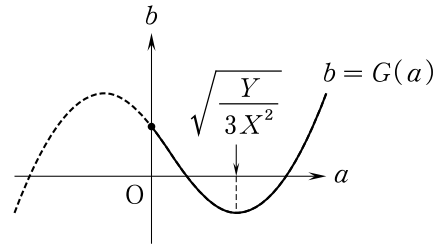
$G(0) = 2 > 0$  より  $a > 0$  において  $G(a) > 0$  だから  $(*)$  は成り立たない。

㊦  $Y > 0$  のとき

$$G'(a) = 3X^2 \left( a - \sqrt{\frac{Y}{3X^2}} \right) \left( a + \sqrt{\frac{Y}{3X^2}} \right)$$



|         |     |     |                         |     |
|---------|-----|-----|-------------------------|-----|
| $a$     | (0) | ... | $\sqrt{\frac{Y}{3X^2}}$ | ... |
| $G'(a)$ |     | -   | 0                       | +   |
| $G(a)$  | (2) | ↘   | 極小                      | ↗   |



よって,

$$\begin{aligned}
 (*) &\Leftrightarrow G\left(\sqrt{\frac{Y}{3X^2}}\right) = -\frac{2Y}{3}\sqrt{\frac{Y}{3X^2}} + 2 \leq 0 \\
 &\Leftrightarrow Y \geq 3X^{\frac{2}{3}}
 \end{aligned}$$

(i), (ii) より, 求める範囲は

$$x = 0 \text{ のとき } y > 0, \quad x \neq 0 \text{ のとき } y \geq 3x^{\frac{2}{3}}$$

つまり

$$y \geq 3x^{\frac{2}{3}}, (x, y) \neq (0, 0)$$

である (以下, [解 1]と同様).