

第3講

2次関数

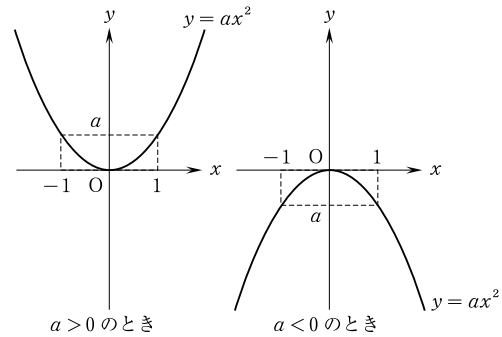
2次関数のグラフをかき、最大値や最小値を求めることを学習する。それを図形の問題に応用し、自分で2次関数を立式することも併せて学習する。

2つの変数 x, y があり、 x の値を定めると対応する y の値がただ1つ定まるとき、 y は x の関数であるという。

特に、 y が x の2次式で表されるものを2次関数という。

1 $y = ax^2$ のグラフ

中学校で学んだように、 $y = ax^2$ ($a \neq 0$) のグラフは、放物線とよばれる右図のような曲線になる。特に、 $a > 0$ のときは下に凸の放物線、 $a < 0$ のときは上に凸の放物線とよばれる。



これらの曲線は左右対称であり、対称軸(右図のグラフでは y 軸)のことを放物線の軸という。また、軸と曲線の交点(右上図のグラフでは原点)を放物線の頂点という。

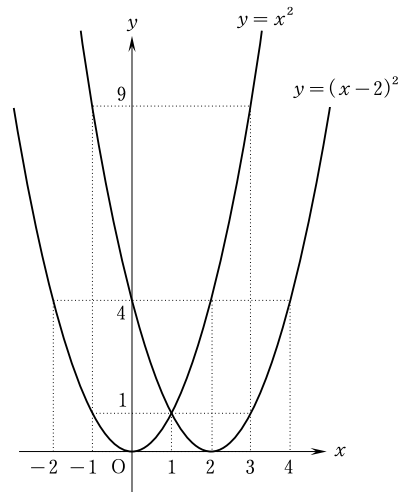
2 $y = a(x-p)^2$ のグラフ

$x = -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4$ に対して、 $x^2, x-2, (x-2)^2$ の値を求め、 $y = x^2$ と $y = (x-2)^2$ のグラフをかいてみよう。

$x, x^2, (x-2)^2$ の値を表にまとめると、次のようになる。

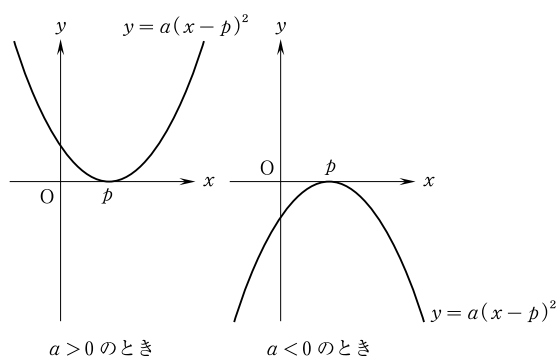
x	-2	-1	0	1	2	3	4
x^2	4	1	0	1	4	9	16
$x-2$	-4	-3	-2	-1	0	1	2
$(x-2)^2$	16	9	4	1	0	1	4

よって、 $y = x^2$ と $y = (x-2)^2$ のグラフは右図のようになる。



これより、 $y = (x-2)^2$ のグラフは $y = x^2$ のグラフを x 軸方向に 2 だけ平行移動したものであることがわかる。

一般に、 $y = a(x-p)^2$ ($a \neq 0$) のグラフは、 $y = ax^2$ のグラフを x 軸方向に p だけ平行移動したものである。



3 $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフ

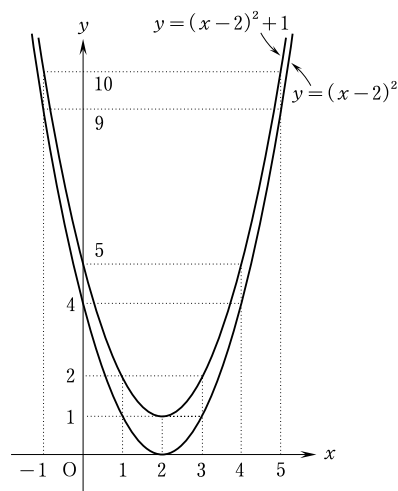
$x = -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5$ に対して、 $(x-2)^2$, $(x-2)^2 + 1$ の値を求め、 $y = (x-2)^2$ と $y = (x-2)^2 + 1$ のグラフをかいてみよう。

x , $(x-2)^2$, $(x-2)^2 + 1$ の値を表にまとめると、次のようになる。

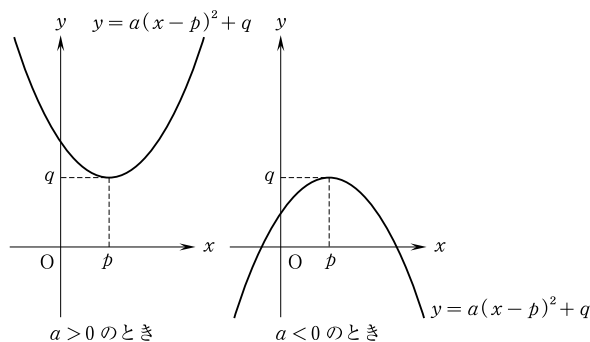
x	-1	0	1	2	3	4	5
$(x-2)^2$	9	4	1	0	1	4	9
$(x-2)^2 + 1$	10	5	2	1	2	5	10

よって、 $y = (x-2)^2$ と $y = (x-2)^2 + 1$ のグラフは右図のようになる。

これより、 $y = (x-2)^2 + 1$ のグラフは $y = x^2$ のグラフを x 軸方向に 2、 y 軸方向に 1 だけ平行移動したものであることがわかる。



一般に $y = a(x-p)^2 + q$ ($a \neq 0$) のグラフは、 $y = ax^2$ のグラフを x 軸方向に p 、 y 軸方向に q だけ平行移動したものである。



3・3 $AC=3$, $BC=4$, $\angle ACB=90^\circ$ の直角三角形

ABC がある. 辺 BC (両端を除く) 上に点 P をとり, 図のように長方形 $PRQC$ をつくる.

- (1) $PC=x$ とするとき, 線分 PR の長さを x を用いて表せ.
- (2) P が辺 BC 上を動くとき, 長方形 $PRQC$ の面積の最大値を求めよ.

